

INF4033 - Techniques de programmation I

Devoir #2

Distribué: le 22 janvier 2002

Date de remise: le 11 février 2002

Le but du devoir est de pratiquer les structures de contrôle de programme.

Votre programme doit:

1. Demander à l'utilisateur d'introduire à partir du clavier une suite de nombres entiers, un à la fois, se terminant par un zéro.
2. Dans cette suite il y aura des nombres positifs et négatifs.
3. Votre programme doit calculer et afficher à l'écran les informations suivantes:
 - le nombre des nombres lus (n'incluant pas le zéro),
 - la moyenne des nombres positifs lus,
 - la moyenne des nombres négatifs lus.

Le programme doit respecter les règles fondamentales du bon style de programmation: les identificateurs significatifs, l'indentation correcte et uniforme, les commentaires, etc.